



## INTRODUCCION

La programación de este juego ha sido muy emotiva para mí, ya que hace año y medio que falleció mi padre y desde entonces tenía la idea en la cabeza de hacer un juego y dedicárselo a él.

Como quería que reflejase algo de su vida, y buena parte de mi infancia se dedicó a desguazar barcos, me decanté por hacer un juego en el que el jugador tenga que desguazar secciones de un barco.

## ARGUMENTO

Eres un intrépido trabajador que cada día debes desguazar una sección de un barco si no quieres que te despidan, con lo que tendrás que ser rápido en tu faena.

Este trabajo es duro y peligroso, sobre todo porque al trabajar en un barco en ruinas hay piezas que se desprenden de el y pueden acabar con tu vida así que tendrás que estar atento cuando lo estés desguazando para que no te caiga ninguna encima.

Además la competencia no te lo quiere poner fácil, y ha contratado a unos sicarios que te lanzaran objetos mientras trabajas.

## MECANICA DEL JUEGO

Primero tienes que recoger el ticket para poder ir al almacén (depot) y que te rellenen la bombona de gas. Luego debes ir al barco y ponerte frente a un panel para desguazarlo pieza a pieza. Cuando te quedes sin gas, vuelves otra vez a por un ticket y así sucesivamente hasta terminar con todos los paneles que tienes asignado del barco.

Evita que te golpeen los paneles que se desprenden del barco ó las botellas que te lanzaran desde la competencia.

También vigila el tiempo representado con anclas, ya que si no terminas tu faena antes de que se termine el tiempo serás despedido.

Con cada fase que pases, los paneles que caen y las botellas que te lanzan irán aumentando su velocidad dificultando tu tarea.

## CONTROLES

**Cursores** : Te puedes mover con los cursores en las cuatro direcciones (arriba/abajo/izquierda/derecha)

**Barra espaciadora** : Recoger ticket / Recoger bombona para rellenar soplete / Usar soplete para desguazar piezas del barco.

## CARGA

Teclea en tu MSX o emulador:

**Run”doro”**

Y el juego se ejecutará.

## PUNTOS

Cada barco consta de 9 paneles que tienes que cortar en 3 trozos, y por cada trozo recibes **10 puntos**.

El tiempo que tienes para pasar cada fase está reflejado con un número de anclas de barco que irán disminuyendo según avance el día.

Al pasar de día, por cada ancla que te quede del tiempo recibirás **5 puntos**.

## DEDICATORIA

Este juego se lo dedico a mi padre, que se que desde ahí arriba todavía cuida de su mujer e hijos.

A mis hijos por ayudarme a mejorar El Doro gracias a sus ideas al jugarlo.

Y al MSX por los buenos momentos que me ha hecho pasar ... y los que quedan.

**“EL DORO”**

*Javier Clares*

*Dakar Soft*

*Enero 2015*